

# Netzwerkzugriff einschränken unter Linux

Johannes

Winterkongress

2. März 2024

*Linux ist weniger sicher als Windows oder Mac.*

## Nicht weil es nicht sein kann...

```
[Service]
Type=dbus
BusName=net.connman.iwd
ExecStart=/usr/lib/iwd/iwd
NotifyAccess=main
LimitNPROC=1
Restart=on-failure
CapabilityBoundingSet=CAP_NET_ADMIN CAP_NET_RAW CAP_NET_BIND_SERVICE
PrivateTmp=true
NoNewPrivileges=true
DevicePolicy=closed
DeviceAllow=/dev/rfkill rw
ProtectHome=yes
ProtectSystem=strict
ProtectControlGroups=yes
ProtectKernelModules=yes
ConfigurationDirectory=iwd
```

... sondern, wie es genutzt wird: Vollzugriff auf Daten

Moved ~/.local/share/steam. Ran steam. It deleted everything on system owned by user. #3671

 Closed

keyvin opened this issue on Jan 14, 2015 · 266 comments

1

---

<sup>1</sup><https://github.com/ValveSoftware/steam-for-linux/issues/3671>

Sandbox

# *Firejail Security Sandbox*

# Ohne mitgeliefertes Profil: Spiele (1)

★☆☆☆☆ **Redshell spyware**

December 15, 2018

Developers had used Redshell software for tracking users activity (in order to "evaluate impact of their advertisement"). They have install this software together with the game without asking for permission ("opt-in").

2

---

<sup>2</sup>[https://www.gog.com/game/kerbal\\_space\\_program](https://www.gog.com/game/kerbal_space_program)

## Ohne mitgeliefertes Profil: Spiele (2)

### Unity Analytics opt-out question.

Though, I can't seem to get it to open the link at all (the button does nothing), it does also by its wording make me wonder a few things: given that it requires a note with the (I assume) user 'anonymous unique token' set on the server side to have opted-out, I take it's safe to assume it will still send all analytics data but upon receiving it server-side will 'not include it' in print outs/analysis of said data? (which seems awkward since it's still collecting data this way)

3

---

<sup>3</sup><https://steamcommunity.com/app/640820/discussions/0/3118147979117406946/>

# Eingeschränkter Netzwerkzugriff mit Firejail

```
$ man firejail-profile
```

```
...
```

```
net none
```

Enable a new, unconnected network namespace. The only interface available in the new namespace is a new loopback interface (lo). Use this option to deny network access to programs that don't really need network access.



# Johannes

- Studium: Wirtschaftsinformatik
- Forschungsassistent E-Health
- Systemadministratorrollen:
  - Content Delivery Network
  - Telekommunikation
  - Cloud-Dienstleistung
- Kein Zusammenhang zwischen Arbeit und Vortrag
- Interessantes Thema: Teilen von dem, was ich gelernt habe

# Netzwerk-Namensräume?

Auch: Network namespace, netns

## Hintergrund: Netzwerkgeräte

```
$ ip -brief link show
lo      UNKNOWN  00:00:00:00:00:00 <LOOPBACK,UP,LOWER_UP>
eth0    DOWN      00:19:b8:54:09:f3 <BROADCAST,MULTICAST>
wlan0   UP        aa:69:97:bb:28:ee <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP>

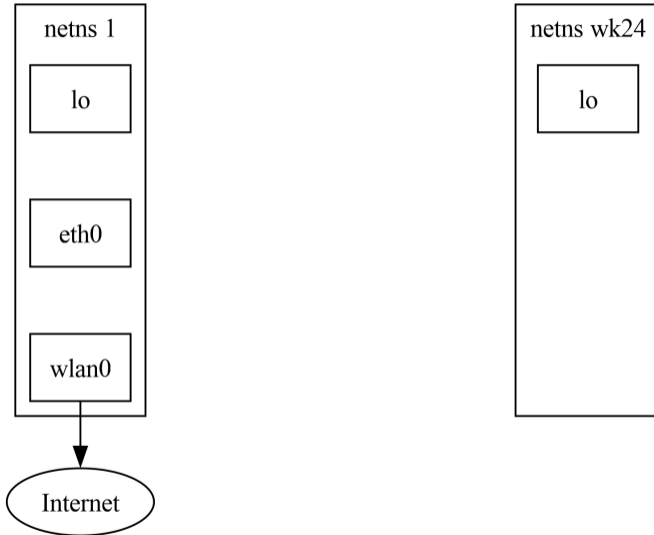
4
```

---

<sup>4</sup>Kurzform des gleichen Befehls: `ip -br 1`

# Netzwerk-Namensraum erstellen

```
# ip netns add wk24
# ip netns exec wk24 ip -brief link show
lo      DOWN      00:00:00:00:00:00 <LOOPBACK>
```



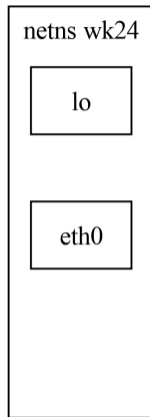
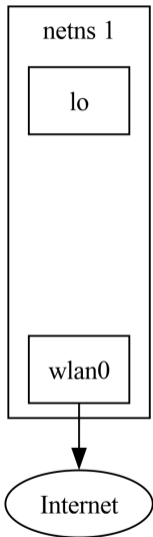
## Netzwerkgerät in Netzwerk-Namensraum verschieben

```
# ip link set eth0 netns wk24
# ip netns exec wk24 ip -brief link show
lo      DOWN      00:00:00:00:00:00 <LOOPBACK>
eth0    DOWN      00:19:b8:54:09:f3 <BROADCAST,MULTICAST>
# ip -brief link show
lo      UNKNOWN   00:00:00:00:00:00 <LOOPBACK,UP,LOWER_UP>
wlan0   UP          aa:69:97:bb:28:ee <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP>
# ip netns exec wk24 ip link set eth0 netns 1

5
```

---

<sup>5</sup>Für WLAN: `iw phy phy0 set netns name wk24`



# Netzwerk-Namensraum für Virtual Private Network (VPN)

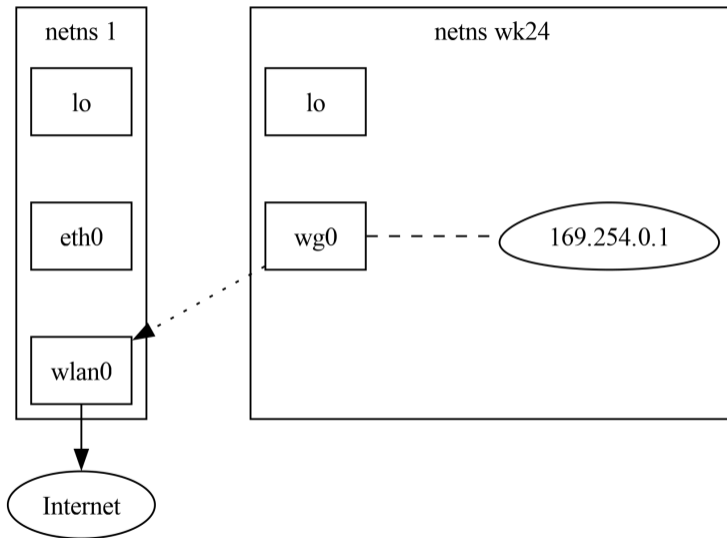
Erlaube Verbindungen zum VPN nur in einem Netzwerk-Namensraum ohne Zugriff zum Internet.

6

---

<sup>6</sup><https://www.wireguard.com/netns/>

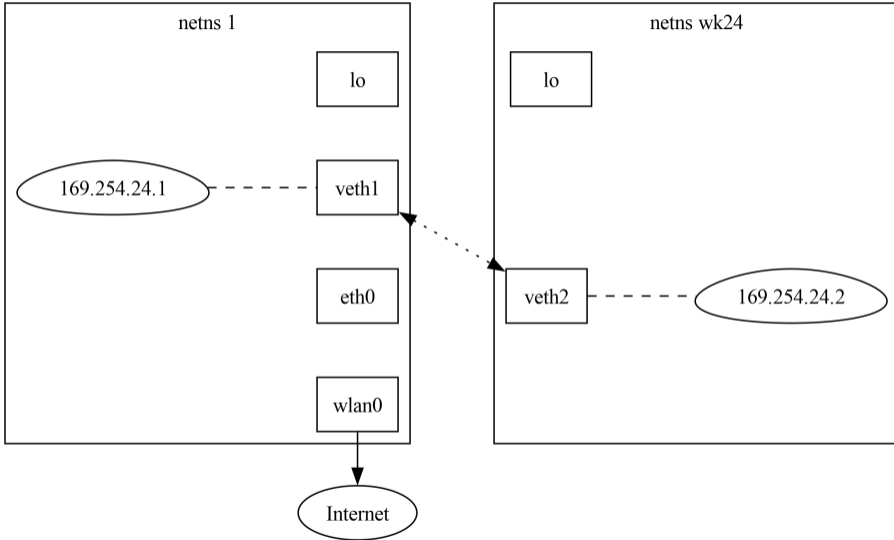




# Virtuelle Netzwerkgeräte

veth - Virtuelle Verbindung zwischen zwei Netzwerkgeräten auf einer Maschine

```
# ip link add veth1 type veth peer name veth2 netns wk24
```



# Schicht 2 Broadcast-Domäne und Routing

Senden von Paketen:

- 169.254.24.1 - 169.254.24.254<sup>7</sup>: Direkt verbunden, kann Pakete direkt senden.
- Alle anderen Adressen: Ein anderes Gerät (Router) muss Pakete weiterleiten.

---

<sup>7</sup>Weil die Adresse als 169.254.24.2/24 konfiguriert wurde.

# IP Forwarding

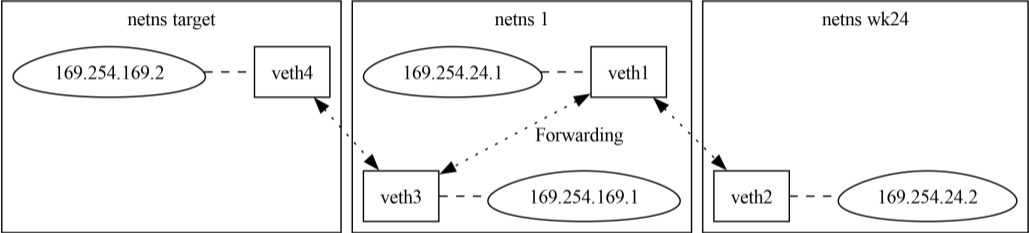


Figure 5:

*Eingeschränkte Verbindung, nicht keine Verbindung*



GOG.COM



# Proxy

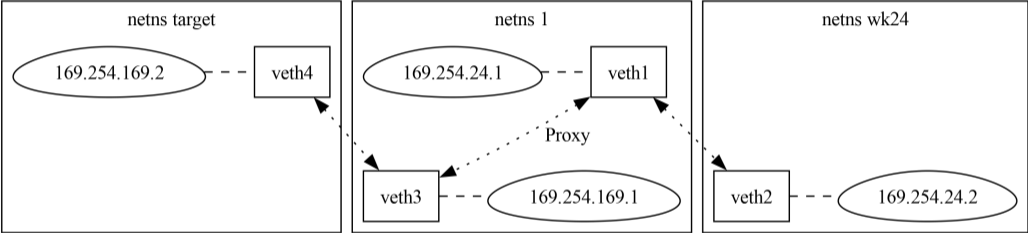


Figure 6:

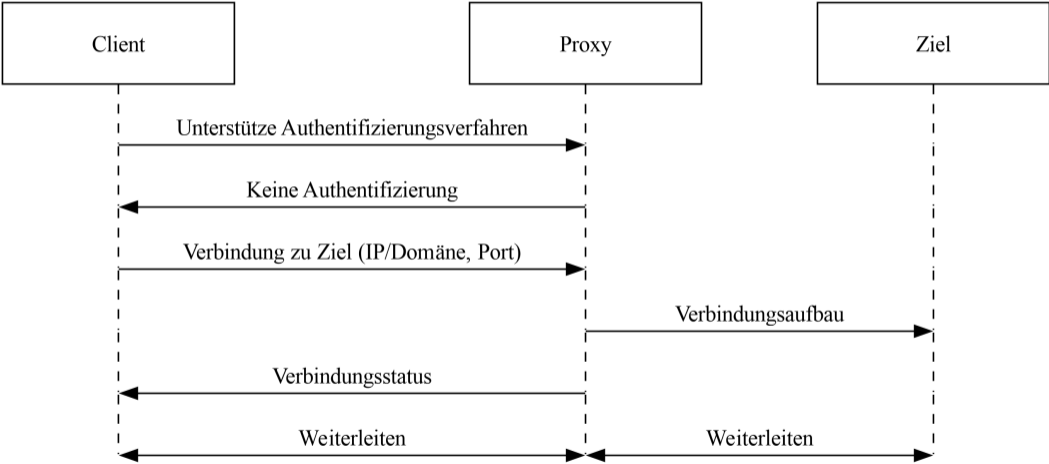
```
let listener = TcpListener::bind((Ipv4Addr::new(169, 254, 24, 1), 8000))?;

loop {
    let (mut incoming, _) = listener.accept()?;
    let mut outgoing = TcpStream::connect(
        (Ipv4Addr::new(169, 254, 169, 2), 8000))?;

    let mut buf = [0u8; 4096];
    loop {
        let bytes_read = incoming.read(&mut buf)?;
        if bytes_read == 0 {
            break;
        }
        outgoing.write_all(&buf[..bytes_read])?;
    }
}
```



# Socks5-Proxy



```
socks.handle_authentication()?;
let connect_target = socks.get_connect_target()?;
let allow_connection = match &connect_target {
    ConnectTarget::IPAddress(IpAddr::V4(ip), _port) => {
        ip == &Ipv4Addr::new(169, 254, 169, 2)
    }
    ConnectTarget::Domain(domain, _port) => domain == "www.digiges.ch",
    _ => false,
};
if !allow_connection {
    return socks.refuse_connection();
}
let outgoing = socks.establish_connection_to_target(connect_target)?;
let mut copy = BidirectionalStreamCopy::new(incoming, outgoing)?;
copy.copy_streams()
```

Problem gelöst?

```
# whoami
```

Problem gelöst? Nein! <sup>8</sup>

```
# whoami  
root
```

---

<sup>8</sup>Setuid-Programme wie `firejail` oder `sudo` können die Ausführung als Root stark einschränken.

## Hintergrund: Handles aka file descriptor / fd

```
# ls -o /dev/std*
lrwxrwxrwx 1 ... /dev/stderr -> /proc/self/fd/2
lrwxrwxrwx 1 ... /dev/stdin -> /proc/self/fd/0
lrwxrwxrwx 1 ... /dev/stdout -> /proc/self/fd/1
# ls -vo /proc/$(pidof wget)/fd/*
lrwx----- 1 ... /proc/3182/fd/0 -> /dev/pts/3
lrwx----- 1 ... /proc/3182/fd/1 -> /dev/pts/3
lrwx----- 1 ... /proc/3182/fd/2 -> /dev/pts/3
lrwx----- 1 ... /proc/3182/fd/3 -> 'socket: [232382] '
l-wx----- 1 ... /proc/3182/fd/4 -> /tmp/1MB
```

## Hintergrund: Systemaufruf (1) aka System Call - syscall

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

void main() {
    // Zeige Ausgabe sofort, nicht nur nach jeder Zeile.
    setbuf(stdout, NULL);

    printf("Hallo ");
    sleep(1);
    printf("WK24\n");
}

$ gcc hallo.c -o hallo
```



## Hintergrund: Systemaufruf (3)

```
$ strace -e write,/sleep ./hallo > /dev/null
write(1, "Hallo ", 6) = 6
clock_nanosleep(CLOCK_REALTIME, 0, {tv_sec=1, tv_nsec=0}, 0x7f...) = 0
write(1, "WK24", 4) = 4
write(1, "\n", 1) = 1
```



# Was passiert beim Erstellen eines Netzwerk-Namensraumes?

```
# ip netns del wk24
# 2>&1 strace -e mount,unshare -e q=attach,exit \
  ip netns add wk24 | grep -v MS_SHARED
unshare(CLONE_NEWNET) = 0
mount("/proc/self/ns/net", "/var/run/netns/wk24", 0x68...,
  MS_BIND, NULL) = 0
```

## Ausführen in einem Netzwerk-Namensraum.

```
# 2>&1 strace -e setns,openat -e q=attach,exit \  
  ip netns exec wk24 sleep 0 | grep -v '/usr\|/etc\|/proc\|"/\|/sys'  
openat(AT_FDCWD, "/var/run/netns/wk24", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 5  
setns(5, CLONE_NEWNET) = 0
```

## Nutzer-Namensräume (user namespaces)

```
$ unshare --user --net ip -brief link show
lo      DOWN      00:00:00:00:00:00 <LOOPBACK>
$ strace -e unshare -e q=exit unshare --user --net \
  ip -brief link show > /dev/null
unshare(CLONE_NEWUSER | CLONE_NEWNET) = 0
9
```

---

<sup>9</sup>Siehe auch: `man user_namespaces`

## Privilegien (1)

```
$ whoami
```

```
wk24
```

```
$ unshare --user --net sh -c \
```

```
"ip link set lo up; whoami"
```

```
RTNETLINK answers: Operation not permitted
```

```
nobody
```

```
$ unshare --user --net --map-root-user sh -c \
```

```
"ip link set lo up; whoami"
```

```
root
```

```
$ unshare --user --net --keep-caps sh -c \
```

```
"ip link set lo up; whoami"
```

```
nobody
```

## Privilegien (2)

```
$ captest --text | grep Current
```

```
Current capabilities: none
```

```
$ unshare --user --keep-caps \  
  captest --text | grep "^Effective"
```

```
Effective: chown, dac_override, dac_read_search, fowner, fsetid, kill,  
setgid, setuid, setpcap, linux_immutable, net_bind_service, net_broadcast,  
net_admin, net_raw, ipc_lock, ipc_owner, sys_module, sys_rawio,  
sys_chroot, sys_ptrace, sys_pacct, sys_admin, sys_boot, sys_nice,  
sys_resource, sys_time, sys_tty_config, mknod, lease, audit_write,  
audit_control, setfcap, mac_override, mac_admin, syslog, wake_alarm,  
block_suspend, audit_read, perfmon, bpf, checkpoint_restore
```

# Handle-Übertragung zwischen Prozessen (fd passing)

Kann Handle in einem Prozess erstellen und die verbundene Ressource über eine Unix-Sockel-Verbindung an einen zweiten Prozess schicken. <sup>10</sup>

---

<sup>10</sup>Suche nach `SCM_RIGHTS` in `man unix`; <https://sigma-star.at/blog/2023/05/sandbox-netns/>

```
let (parent_sock, netns_sock) = UnixStream::pair().unwrap();
let mut command = std::process::Command::new("bash");
let command = unsafe {
    command.pre_exec(move || {
        // Die Abstraktion aktiviert `lo` wenn eine Netns erstellt wird.
        let unshare = Unshare::new(
            &[CloneFlags::Newuser, CloneFlags::Newnet])?;
        let socks_listener = TcpListener::bind((Ipv4Addr::LOCALHOST, 1080))?;
        netns_sock.send_fd(socks_listener.as_raw_fd())
    })
};
let mut child = command.spawn().unwrap();

let socks_listen_fd = parent_sock.recv_fd()?;
let socks_listener = unsafe{ TcpListener::from_raw_fd(socks_listen_fd) };
```

# Socks5-Proxy mit Listening-Socket in anderem Netzwerk-Namensraum

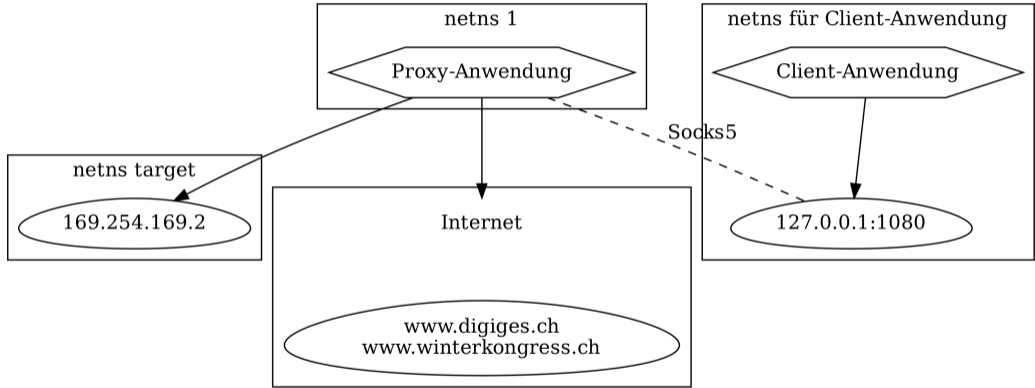


Figure 8:



## Konfigurationsdateien und Mount-Namensräume

```
# 2>&1 strace -e unshare,openat,mount -e q=attach,exit \  
ip netns exec wk24 sleep 0 | grep '/etc/netns\|unshare'  
unshare(CLONE_NEWNS) = 0  
openat(AT_FDCWD, "/etc/netns/wk24", ...  
O_RDONLY|O_NONBLOCK|O_CLOEXEC|O_DIRECTORY) = 5  
mount("/etc/netns/wk24/nsswitch.conf", "/etc/nsswitch.conf", ...  
0x62344de0b7eb, MS_BIND, NULL) = 0  
mount("/etc/netns/wk24/resolv.conf", "/etc/resolv.conf", ...  
0x62344de0b7eb, MS_BIND, NULL) = 0
```

# Zeitüberprüfung

Keine Zeit? -> Fragen!

Noch Zeit? -> Mehr Inhalt.

# Wie funktionieren Netzwerkverbindungen? (Beispiel HTTP)

Verbindung zu `www.digiges.ch`:

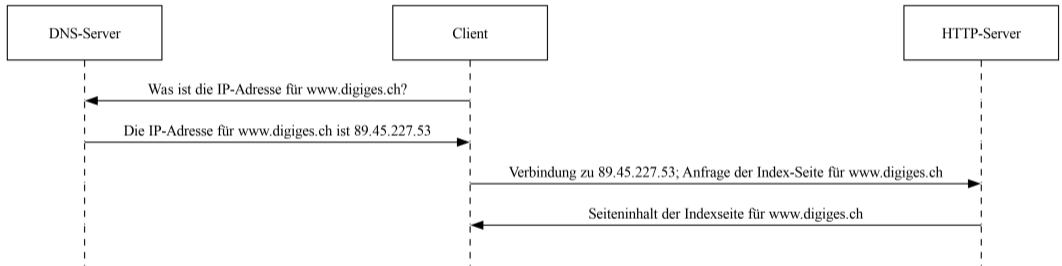


Figure 9:

# Einschränken einer Netzwerkverbindung

- 1 Filterung von DNS-Anfragen (Sende keine / falsche Antwort)
  - Der Ad-Blocker PiHole basiert auf diesem Prinzip.
- 2 Aufbau von Verbindungen nur zu IP-Adressen, die zu gewünschten Zielen gehören.
  - Firewall oder Proxy

# “NAT”-Proxy (Network Address Translation)

- Proxy mit Netzwerk-Namensraum für Kinds-Prozess wie im Socks5-Beispiel
- DNS-Anfragen an Proxy
  - Angepassten `/etc/nsswitch.conf` und `/etc/resolv.conf` Dateien.
  - DNS-Anfragen für erlaubte Ziele antworten mit einer internen Adresse
  - Tabelle von interner Adresse zu Ziel
- Proxy
  - Warte auf Anfragen auf einer Vielzahl interner Adressen.
  - Wenn Anfrage auf einer internen Adresse erhalten, baue Proxy-Verbindung zu eigentlichem Ziel entsprechend der Tabelle auf.

# “NAT”-Proxy: Beispiel

DNS:

- `www.winterkongress.ch` → `169.254.0.3` (interne Adresse)
- `www.digiges.ch` → `169.254.0.4` (interne Adresse)

Proxy:

- Verbindung zu `169.254.0.3` → Proxy-Verbindung zu `www.winterkongress.ch`
- Verbindung zu `169.254.0.4` → Proxy-Verbindung zu `www.digiges.ch`

# “NAT”-Proxy mit Listening-Socket in anderem Netzwerk-Namensraum <sup>11</sup>

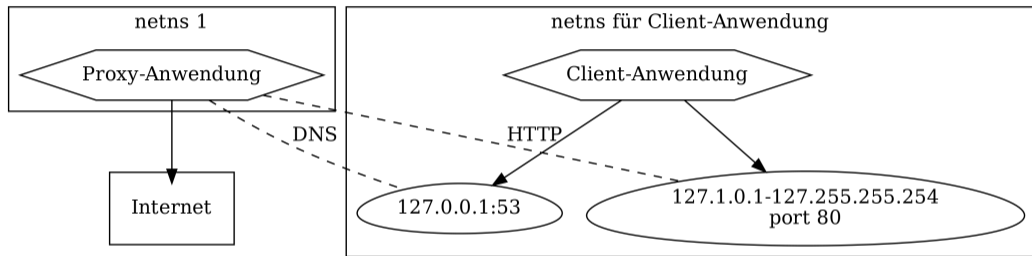


Figure 10:

<sup>11</sup>HTTP Listening-Socket ist 0.0.0.0, d.h. alle lokalen IP-Adressen

## “Zaubertrick” - Anyip<sup>12</sup> <sup>13</sup>

Kann IP-Address-Range dem loopback-Gerät zuweisen.

```
$ ip route show table local
```

```
local 127.0.0.0/8 dev lo proto kernel scope host src 127.0.0.1
```

```
local 127.0.0.1 dev lo proto kernel scope host src 127.0.0.1
```

```
broadcast 127.255.255.255 dev lo proto kernel scope link src 127.0.0.1
```

127.0.0.0/8 → Kann Verbindungen zu 127.0.0.1 - 127.255.255.254 aufbauen.

Befehl für andere Ranges:

```
# ip route add local 192.168.0.0/24 dev lo
```

---

<sup>12</sup><https://blog.cloudflare.com/how-we-built-spectrum/>

<sup>13</sup><https://blog.widodh.nl/2016/04/anyip-bind-a-whole-subnet-to-your-linux-machine/>



# Fragen, Antworten und Kontakt

Folien und Quellcode werde ich auf der Vortragsseite veröffentlichen:

[https://winterkongress.ch/2024/talks/netzwerkzugriff\\_fur\\_anwendungen\\_einschranken\\_unter\\_linux/](https://winterkongress.ch/2024/talks/netzwerkzugriff_fur_anwendungen_einschranken_unter_linux/)

Kontakt: [johannes-winterkongress@ikmail.com](mailto:johannes-winterkongress@ikmail.com)

Bonus: Ich entscheide eine Woche vor dem Vortrag, dass ich LibreOffice nicht mag.

---

*# Ohne mitgeliefertes Profil: Spiele (2)*

**

*^[https://steamcommunity.com/app/640820/discussions/0/3118147979117406946/]*

---

**# Eingeschränkter Netzwerkzugriff mit Firejail**

...

**\$ man firejail-profile**

...

**net none**

*Enable a new, unconnected network namespace. The only interface available in the new namespace is a new loopback interface (lo). Use this option to deny network access to programs that don't really need network access.*

...

## Bonus: Und ich habe Latex oder dot in den letzten 10 Jahren kaum genutzt.

```
```{.graphviz dpi=300}
digraph N {
  subgraph cluster_netns_1 {
    label = "netns 1";

    proxy[shape = "hexagon", label="Proxy-Anwendung"];
  }
  subgraph cluster_netns_wk24 {
    label = "netns für Client-Anwendung";

    listen_dns[shape = "egg", label="127.0.0.1:53"]
    listen_http[shape = "egg", label="127.1.0.1-127.255.255.254\nport 80"]
    client[shape = "hexagon", label="Client-Anwendung"];

    client -> listen_dns;
    client -> listen_http;
  }
  subgraph cluster_internet {
    internet[label="Internet", shape="plaintext"];
  }

  proxy -> listen_dns[style="dashed"; arrowhead=none, label="DNS"];
  proxy -> listen_http[style="dashed"; arrowhead=none, label="HTTP"];
  proxy -> internet;
}
```
```

## Bonus: Was zur Hölle ist eine "KDE XML syntax definition"-Datei?

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<language name="strace" version="1" kateversion="2.4" section="Sources" extensions="*.invalid">
  <highlighting>
    <list name="syscalls">
      <item>unshare</item>
      <item>mount</item>
      <item>write</item>
      <item>clock_nanosleep</item>
      <item>openat</item>
      <item>setns</item>
    </list>
    <list name="flags">
      <item>CLONE_NEWNET</item>
      <item>CLONE_NEWNS</item>
      <item>CLONE_NEWUSER</item>
      <item>MS_BIND</item>
    </list>
    <contexts>
      <context attribute="Deemphasize" lineEndContext="#pop" name="Normal Text" >
      <DetectChar attribute="StartOfCommand" context="command" char="#" firstNonSpace="true" />
      <DetectChar attribute="StartOfCommand" context="command" char="$" firstNonSpace="true" />
        <keyword attribute="SysCall" context="#stay" String="syscalls" />
        <keyword attribute="Flag" context="#stay" String="flags" />
        <StringDetect attribute="SysCall" context="#stay" String="net_admin" />
        <DetectChar attribute="String" context="string" char="&quot;" />
        <!-- Hacky way to highlight Handle "5", because I dont't know how to write proper rules. -->
        <DetectChar attribute="Handle" context="#pop" char="5" />
    </contexts>
  </highlighting>
</language>
```

## Bonus: Rust kompiliert schneller als meine Folien.

```
$ find -name Cargo.toml -execdir cargo clean \;  
$ /usr/bin/time -f "F: %e" find -name Cargo.toml -execdir cargo build \; \  
2>&1 | grep F  
    Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 1.75s  
    Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 1.43s  
    Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.21s  
    Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 1.28s  
F: 4.86  
  
$ /usr/bin/time -f "%e" make  
pandoc --filter pandoc-plot -s -f markdown+yaml_metadata_block \  
    --syntax-definition=strace.xml slides.md -t beamer -o slides.pdf  
9.80
```